

Comunidad Autónoma / Departamento / Estado	CASTILLA-LA MANCHA
Municipio	VILLAR DE OLALLA
Edificio	Antigua Iglesia Parroquial de Hortizuela
Dirección	
Coordenadas	40.01056345626221 -2.314329505135976
Protección	

<p>Descripción</p>	<p>Los restos actuales de su antigua iglesia parroquial son suficientes para mostrarnos exteriormente el modelo de tipología de iglesia popular que se construyó durante la repoblación del territorio conquense. Aunque le falta la cubierta, esta iglesia románica del s. XIII mantiene en pie todos sus paramentos, habiéndosele añadido con posterioridad únicamente un cuerpo en el muro norte del presbiterio para uso como sacristía. Realizada a base de mampostería y remates de sillares en los esquinales su planta es de una sola nave con presbiterio recto, ábside semicircular, portada de ingreso en el muro sur y espadaña a los pies, recorriendo por las naves y el ábside una serie de canecillos. Su ábside semicircular está formado por mampostería que en algunas partes presenta aparejo en espiga y ripios de relleno, una ventana saetera recercada de sillar que tan solo lleva como decoración una línea curva incisa que remarca el arquito de medio punto en su parte superior, todo ello rematado por canecillos con perfil de caveto como apoyo de la cornisa de piedra con perfil de nacela que soporta el vuelo del alero; el muro norte es el que posee mayor superficie fabricada con aparejo espigado y mampostería enripiada y cuenta con un hueco para ventana modificado y más ancho que su vano inicial así como el remate en su cornisa de los canecillos de caveto; el muro sur está formado por un prsbiterio que tiende a cerrarse desde su resalte con la nave hasta el existente con el tambor absidial, abriéndose en su paramento una ventana similar a la del norte en la que se puede observar unos sillares originales con la incisión sobre el arco de su saetera, y la peculiaridad de que de los ocho canes de este presbiterio los seis próximos al ábside están a la misma altura, mientras que los otros dos restantes se encuentran algo más elevados a la altura de los de la nave; el resto del muro sur lo conforma el paramento de la nave que también cuenta en algunas zonas con aparejo espigado, y es donde se encuentra la portada de ingreso al templo, así como los canecillos de la cornisa y unas ménsulas; las siete ménsulas (una deteriorada) que conserva esta fachada debajo de su cornisa y por encima de su portada se encuentran todas a la misma altura y estarían destinadas para el soporte de vigas de madera desde donde avanzaría un pórtico de resguardo de este muro sur; en cuanto a la portada de acceso al templo la misma está formada por un arco de medio punto con la dovelas lisas sin decoración y una chambrana de sillares por la que en su parte interior discurre una incisión creando una moldura bocelada, apoyándose el arco en impostas de sillares moldurados que descansan sobre jambas lisas de sillería. En el muro de poniente se alza la espadaña con dos huecos de arco de medio punto para campanas y remate en frontón triangular, conservándose bajo ellas en el centro del muro una ventana aspillera cuyo sillar superior guarda la forma de arco de medio punto. En cuanto a la pila bautismal que tenía este templo, se alzaba sobre un pedestal circular con basa más ancha y corto fuste con acanaladuras verticales cuyas estrías se decoran con semibezantes; el vaso queda moldurado mediante bocel en su embocadura, sobre una cenefa lisa con motivo inciso de estrella o flor hexapétala inscrita en círculo; en su parte inferior sucesión de arquillos de arcos de medio punto pinjantes sobre estrías verticales que abarcan abultados gallones.</p> <p>(http://www.arquivoltas.com/34-Cuenca/02-Hortizuela.htm)</p>
<p>Campanas</p>	
<p>Fotos</p>	<p>1</p>
<p>Toques actuales de campanas</p>	
<p>Conservación, mantenimiento</p>	<p>Abandonada</p>
<p>Propuestas</p>	

Autores de la documentación	MARTÍNEZ ROIG, Eliseo
Fecha	23-08-2020

Información completa: [Antigua Iglesia Parroquial de Hortizuela - VILLAR DE OLALLA \(CASTILLA-LA MANCHA\)](#)

PDF (16-06-2026)